Hovedpointer fra første sprint planning møde:

1. Vi skal fokusere på at få lavet vores domænemodel som det første!
2. Vi skal have udvidet vores SCRUM-board, så vi sætter ord på de underliggende opgaver og indeholder acceptkriterier
3. Vi skal vurdere, hvor meget tid/hvor svære vores enkelte UserStories er (evt. vha. planning poker)
4. Vi skal se os selv som udviklere i en virksomhed ift. bl.a. vores risikoanalyse.
   1. Hvis en udvikler får nyt arbejde og dermed ikke længere er med…
   2. Hvis en udvikler bliver langtidssygemeldt…
   3. Hvis SCRUM-master bliver langtidssygemeldt…
   4. Hvis en udvikler bliver hevet over på et andet projekt…
   5. …